

Werkvormen met het Krachtig Ontwikkelspel

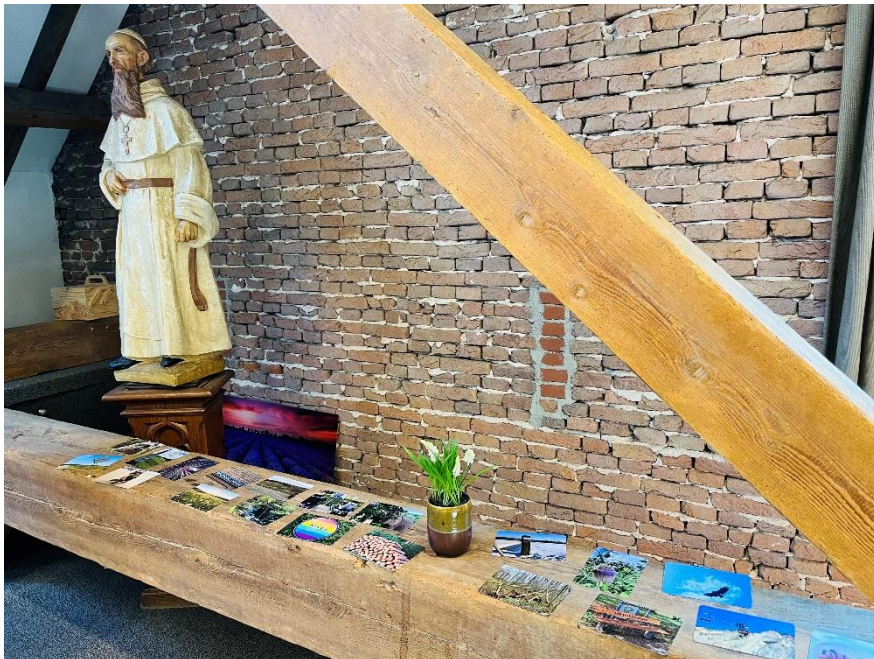


Werkvormen met het Krachtig Ontwikkelspel

Je kan de Krachtig Ontwikkelkaarten gebruiken in heel veel verschillende situaties. Of het nu gaat om kennismaking tijdens een training, een overleg over de samenwerking, een brainstorm, een ontwikkelgesprek of een coachgesprek. De kaarten zijn zowel individueel in te zetten of met een groep.

Bij gebruik van de kaarten kun je variëren:

- 🌀 Leg de kaarten op een tafel
- 🌀 Leg de kaarten op de grond
- 🌀 Laat deelnemers een kaart trekken
- 🌀 Ga wandelen en onderweg de kaarten bespreken
- 🌀 Laat de deelnemers staan
- 🌀 Laat de deelnemers zitten
- 🌀 Werk met fiches op de kaarten
- 🌀 Etc.



Werkvormen voor individuele coaching / gesprekken

1. Laat een coachee een vraag pakken bij aanvang van een sessie en beantwoorden. Dit kan een ijsbreker zijn of een mooie insteek om door te pakken op je vervolg vragen als coach.
2. Kies een fotokaart die weergeeft wat je wilt bereiken in deze sessie.
3. Het ontwikkelproces; laat jouw coachee 3 kaarten uitzoeken die symbool staan voor:
 - ☉ nu – huidige situatie/gemoedstoestand
 - ☉ doel – gewenste situatie/bestemming
 - ☉ actie – concrete stap, uitdaging, motivatie, ect.

Je vertrekt altijd vanuit het nu (1). Om het doel (2) te bereiken is een actie nodig. Deze actiekaart (3) leg je letterlijk tussen het nu en het doel in. Stel tijdens het selecteren open vragen om de motivatie achter de keuze te doorgronden. Is er iets dat belemmert of voor weerstand zorgt? Laat de coachee per stap of uitdaging nog een kaart uitzoeken. Net zo lang tot het totaalplaatje klopt.

4. De coachee kiest een kaart waar hij zich op dat moment aangetrokken tot voelt en licht dat toe.
5. Ijsbreker; Kies een kaart ...
 - ☉ die weergeeft hoe je je voelt op dit moment.
 - ☉ waarmee je kunt laten zien wat belangrijk is voor je (op dit moment).
 - ☉ die weergeeft wat je vandaag graag wilt bereiken.
 - ☉ die iets zegt over jou.
6. De coachee kiest een kaart die een belangrijke waarde weergeeft.
7. De coachee kiest een kaart die zijn ontwikkeldoel weergeeft.
8. Verdeel de kaarten op tafel of in je handen met de fotokant naar beneden. Laat de coachee willekeurig drie kaarten kiezen. De coachee leest de vraag voor en reageert erop. Vraag hierop door. Wat betekenen de vragen voor hem? Zijn deze vragen al vaker voorbijgekomen?
9. Drie tegen een; leg alle beelden, of als je het gesprek licht wilt sturen, een selectie van tien beelden uitgespreid op tafel. Vraag je coachee om drie beelden te kiezen die niet passen bij het onderwerp van gesprek. Leg die drie beelden naast elkaar op een lege tafel en vraag de coachee om vanuit die beelden nieuwe ideeën, oplossingen en mogelijkheden te bedenken die het leven voor hem makkelijker zouden maken.
10. Soms kunnen mensen moeilijk kiezen, werk dan met gevoel:
Leg al kaarten op tafel. Vraag de deelnemer zijn ogen te sluiten. Ga met je hand over de kaarten heen en trek op gevoel een kaart. Doe dit bij voorkeur met je linkerhand, omdat dit je gevoelskant is. Open je ogen en bekijk de kaart.



Werkvormen voor teams en groepen

1. Kennismakingsspel; als een team elkaar nog niet goed kent; of juist wel, kunnen de vragen verrassende antwoorden opleveren. Kan ook ingezet worden bij aanvang van een training waar deelnemers elkaar nog niet kennen. Deel als trainer de vragen uit en laat de deelnemers antwoord geven op de vraag. Je kunt hierbij 2 varianten inzetten; deelnemers mogen doorvragen óf juist niet.
2. Hernieuwd kennismaken; leg de vragen open neer op een tafel. Kies een vraag waarbij je iets vertelt dat de anderen nog niet van je weten.
3. Deelnemers pakken een vraag en geven deze aan een andere deelnemer van wie ze graag het antwoord willen weten.
4. Geef iedere deelnemer een vraag en laat ze rondlopen in de ruimte. Bij een bepaald geluid stoppen ze en stellen ze de vraag aan degene die het dichtst bij hen in de buurt staat. Dit herhaal je een aantal keer. Hetzelfde kan met de foto's; wat roept de foto op bij de ander?
5. Laat iemand één kaart trekken en iedereen in de groep beantwoord de vraag op de kaart.
6. Kennismaken met een fotokaart; Kies een kaart aan de hand waarvan je jezelf kunt voorstellen
7. Teamleden kiezen een fotokaart die past bij de ambitie van de afdeling.
8. Elk teamlid kiest een foto vanuit de vraag: wat heeft dit team nodig?
En wat voor leiderschap hoort daarbij?
9. Kies een foto die de kracht van ons team representeert.
10. De teamleden kiezen een foto als metafoor voor hen als team en lichten dat toe. Wat is daar sterk aan en wat is voor verbetering vatbaar?



11. Een krachtige ontwikkelkaart kan symbool staan voor een (team)doel dat zich (nog) moeilijk in woorden laat beschrijven. Door gezamenlijk het doel en het proces in beeld te brengen vergroot je het inzicht. Door het team echt een stem te geven en open te staan voor de eigen inbreng zul je ervaren dat de betrokkenheid toeneemt. Vraag ieder in stilte een foto te kiezen die staat voor het doel van het project/ team. Deelnemers laten de foto 2 minuten op zich inwerken. Deelnemers lichten plenair toe met behulp van de foto wat zij als doel van het project zien. De groep luistert zonder oordeel en stelt eventueel aanvullende vragen. Steekwoorden op flap-over noteren en clusteren en naar aanleiding daarvan een gezamenlijk

doel formuleren. Kies daar een gezamenlijk beeld bij zodat het doel in ieders herinnering blijft en je hier later weer op terug kunt komen.

12. Teamleden kiezen 2 kaarten: eentje die de huidige situatie van hen als team representeert en eentje waar ze graag naar toe willen als team.
13. 'Roddelmethode': een teamlid zit wat afzijdig met de rug naar 20 kaarten die op de grond liggen. De andere teamleden zitten daaromheen en kiezen enkele foto's die het teamlid typeren en lichten dat toe, pratend in de 3e persoon. Bijv. wat hem typeert is... Wat hij nog meer zou mogen doen is...,want...
14. Speeddaten; een team kan gaan speeddaten met behulp van de vragen. Spreek een tijd af, maak dit niet langer dan 3 minuten. Daarna bevragen ze degene tegenover zich. Na 6 minuten wordt er doorgedraaid. De vragen geven input om het gesprek te voeren. Door gebruik te maken van deze vragen ontstaat er een ander soort gesprek.
15. Hoe goed kent het team elkaar? In te zetten als Energizer of als werkvorm. Pak een vraag en bepaal voor wie de vraag is. De rest van de teamleden krijgen 20 sec. de tijd om het antwoord wat zij denken dat degene die aan de beurt is gaat geven, op te schrijven. Degene die aan de beurt is schrijft ook het antwoord op. Vervolgens noemen alle teamleden wat zij opgeschreven hebben, als laatste doet degene die aan de beurt is dit. Voor het spelelement kun je hier punten aan koppelen, wie kent zijn teamleden het beste?
16. Splits de groep in tweeën en laat iedere groep bijvoorbeeld 3 vragen bedenken die ze aan de andere groep willen stellen.
17. Inchecken; Een training begin ik altijd met even inchecken. Hoe zitten we erbij? Een luchtige start geven aan je bijeenkomst gaat prima met de vragen of met de fotokaarten.

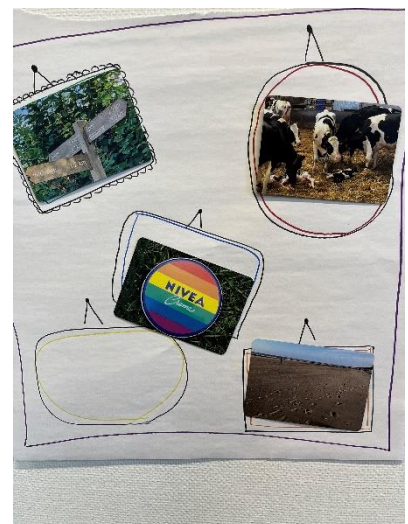


18. Uitchecken; bij een training checken we uit. Dit kan ook met de fotokaarten; laat de deelnemers een kaart kiezen die weergeeft hoe ze de training ervaren hebben.
19. Je krijgt snel veel informatie op tafel wanneer je aan het begin van een team coaching vraagt: "Hoe ervaar jij het team, zoek daar een foto bij". Laat de deelnemers om de beurt vertellen en laat de anderen open, niet suggestieve, vragen stellen om alle verhalen helder te krijgen.

20. Leg de kaarten met de vraag naar boven uitgespreid op een tafel. Laat de deelnemers er omheen lopen en goed kijken. En laat iedereen een kaart selecteren met een vraag voor de persoon die tijdens de uitleg rechts van hem staat of zit. De kaart wordt meegenomen naar een plek waar de beide teamleden in gesprek kunnen. In twee rondes lichten de gevers aan hun rechterbuurvrouw/man kort toe waarom ze deze kaart hebben gekozen. De ontvanger van de kaart geeft antwoord op de vraag. Neem hiervoor maximaal 5 minuten de tijd. Vervolgens wisselt iedereen zodat degene die net een kaart heeft gegeven, nu een kaart krijgt en antwoord moet geven. Dit kan worden herhaald door vervolgens de kaarten terug te leggen en iedereen opnieuw een kaart voor een ander te laten pakken, bijvoorbeeld degene die tegenover je zit. Ter afronding van deze oefening laat je elke deelnemer kort aangeven wat hij of zij de meest bijzondere vraag vond. Laat dit toelichten. Laat de deelnemer ook aangeven wat ze het meest bijzondere of verrassende antwoord vonden.

21. Elkaar positieve feedback geven: leg de fotokaarten naar boven neer. Kies een kaart voor je linker buurman; wat zegt deze kaart over de kwaliteiten die je gezien hebt bij je buurman? Deze vorm kan ingezet worden na een training, teamsessie of individueel gesprek.

22. Bij aanvang van een training of teamsessie is het belangrijk om de verwachtingen duidelijk te hebben. Dit kan door de Krachtig Ontwikkelkaarten met de fotokaarten naar boven op tafel te leggen. Iedere deelnemer kiest een foto die voor hem/haar symboliseert wat zijn verwachtingen van de bijeenkomst zijn. Vervolgens delen de deelnemers de verwachtingen en wordt besproken of dit ook aansluit bij de verwachtingen van de sessie leider; er wordt een gezamenlijke verwachting gecreëerd. De fotokaarten kunnen opgehangen worden met een plakband op bijvoorbeeld een flipovervel. (de Krachtig Ontwikkelkaarten kunnen na afloop zonder beschadiging verwijderd worden). Een tekening maken op het flip over vel ziet er altijd leuk uit; bijvoorbeeld fotolijstjes. Na afloop van de bijeenkomst kan geëvalueerd worden door terug te kijken op de fotokaarten: Zijn de verwachtingen behaald?



Deelnemers kunnen ook aan het einde van een sessie opnieuw een fotokaart kiezen met hoe ze de sessie ervaren hebben. Deze hang je naast de foto van de verwachtingen bij aanvang. Zijn de verwachtingen behaald?

23. De drietrapsraket; soms kun je niet verder voordat een 'grote roze olifant' uit de kamer is. Vaak kun je deze olifant niet wegtoveren, maar je kunt de olifant wel even parkeren. En wie weet is hij daarna wel uit zichzelf vertrokken naar een ander circus ... Begin met het benoemen van de olifant. Nadat je de olifant benoemd hebt vraag je de groep een beeld te kiezen dat deze olifant het beste weergeeft. Verwacht je dat dit lastig is, beperk dan het aantal beelden tot vijf foto's. Als de olifant erg groot of bijna fluorescerend roze is geef je de groep de ruimte om een 'klaagvel' te maken aan de hand van het gekozen beeld. Zo kunnen mensen even helemaal losgaan op wat er niet goed gaat. Als de olifant wat kleiner is kun je deze stap overslaan en mensen vragen om naast het door de groep gekozen beeld zelf een foto te kiezen die weergeeft welke talenten ze in zichzelf of in elkaar ontdekt hebben door deze situatie. Schrijf al deze talenten op een groot vel en noem dit na afloop het krachtvel(d).

Hang het krachtvel(d) op en vraag de deelnemers om samen één beeld te kiezen dat past bij de toekomst. Leg of hang dit beeld naast het krachtvel(d) en hang hiernaast een leeg vel, eventueel met een mooie raket* erop getekend. Vraag de deelnemers om twee dingen uit het krachtveld te kiezen die ze willen meenemen. Geef de raket een prominente plek voor de groep.

24. Wat is jouw PLAN? Wat wil jij heel graag bereiken met jouw bedrijf? Wat is jouw grootste verlangen? Wat stel jij steeds uit? Heb je dat helder? Mooi. Gefeliciteerd! Dan kun je nu een planning maken om daar te komen. Een plan met kleine, haalbare stapjes, uitgezet in de tijd. Acties om uit te voeren en mijlpalen om successen te vieren.

“Ik wil wel planmatig werken ... maar hoe??”

Coach jezelf naar je doel met deze werkvorm, zodat je focus krijgt, aan de gang gaat, stappen zet en trots bent op jezelf. Ta-da!

Tijd: 10 minuten (maar waarschijnlijk ga je veel langer door ...)

- Kies een foto die verbeeld waar je nu staat met je bedrijf en leg die op tafel.
- Kies een foto die verbeeld waar je over 1 jaar wilt staan en leg die op tafel. Laat ruimte over tussen de 2 foto's.
- Kies intuïtief fotokaarten voor de stappen die je te zetten hebt om daar te komen en leg die ertussen.
- Verwoord wat die beelden je te vertellen hebben en welke acties bij de stappen horen.

Je kunt er natuurlijk ook voor kiezen deze werkvorm samen met iemand te doen, iemand die jou verdiepende vragen stelt.

Merk je dat je bij sommige foto's heel veel acties kunt benoemen? Heel goed. Ga helemaal los. Later kun je hier weer een prioritering in aanbrengen.

Merk je dat je bij sommige foto's heel snel verder gaat? Sta hier dan juist wat langer bij stil. Het zou zomaar kunnen zijn dat hier een belemmering zit. En als je die niet helder krijgt, zorgt dat ervoor dat je stagneert en je doel niet haalt.

25. Werkvorm voorbeeld uitdiepen van een ontwikkeldoel

1) Laat de deelnemer willekeurig 10 kaarten pakken uit de stapel.

2) Stel de vraag: Welke foto spreekt jou aan als je denkt aan jouw ontwikkeldoel. Kies er één. Of als dit lastig is, selecteer willekeurig één kaart.

3) Vervolgens zit de kunst hem in het doorvragen: Wat maakt dat dit beeld jou aanspreekt? Welk verband is er met jouw ontwikkeldoel? Wat voel je hierbij? Wat wil je met dit ontwikkeldoel? Welke actie kun je ondernemen?

Een eventuele vervolgoptie is ook de kaart om te draaien en verder in gesprek over de quote. Wat heeft deze quote jou te zeggen? Welk verband is er met het ontwikkeldoel?

Je zult zien dat je op een verrassende en creatieve manier tot ontdekkingen komt.

Tip:

Bij een grotere groep of als je wil dat de kaarten blijven liggen krijgen de deelnemers een fiche. Bij bijvoorbeeld een doel bepaling haal je alle kaarten weg waar geen fiche op ligt. Bespreek de kaarten die zijn blijven liggen.

Evaluatiewerkvorm individueel of met een team

Tijd om terug te kijken op het afgelopen (half) jaar, een periode of een project.

Pak de onderstaande vragen uit het **Krachtig Ontwikkelspel** en leg ze op tafel. Je kunt een selectie maken van de vragen; bijvoorbeeld:

- ⊗ Wat heb ik overwonnen?
- ⊗ Waar ben ik trots op?
- ⊗ Welke complimenten heb ik ontvangen?
- ⊗ Wat heeft me geprikkeld?
- ⊗ Wat zou ik een volgende keer anders doen?
- ⊗ Hoe zat het met mijn privé-werk balans?
- ⊗ Welke taak zou ik het liefst afstaan?

Ga de vragen voor jezelf beantwoorden of stel ze aan elkaar en maak de balans op.



Evaluëren kan natuurlijk ook met de fotokaarten:

- ⊗ Kies een kaart die typeert hoe je terugkijkt op de afgelopen periode of deze sessie ervaren hebt.
- ⊗ Kies 2 kaarten; waarover ben je tevreden en waarover ben je ontevreden?

Brainstorm

Wanneer mensen brainstormen, komen ze vaak met dezelfde soort ideeën. Dat komt omdat ze vastzitten in hun standaard denkpatroon. Dat is niet vreemd. Integendeel, het is volkomen normaal: de meeste mensen nemen de gemakkelijkste route om een probleem op te lossen. Helaas leidt deze route meestal tot saaie en ineffectieve oplossingen. Met de fotokaarten werken we zo:

1. Noteer gewoon je brainstormvraag, trek een kaart en er verschijnen onmiddellijk nieuwe oplossingen in je hoofd. Deel deze met de groep.
2. Beelden van iemand anders Begin de associatie vanuit een kader. Geef de deelnemers de opdracht om hun ideeën/antwoorden/oplossingen niet uit te spreken maar op te schrijven. •

Alle deelnemers schrijven hun antwoord op een post-it en geven de foto daarna twee keer door naar links.

- ④ Laat ze nu opschrijven, met als inspiratie de foto die is gekozen door iemand anders, welk antwoord/ idee/oplossing ze uit dit beeld halen.
- ④ Indien gewenst kun je de opdracht nog twee keer herhalen tot dat er bij iedere deelnemer minimaal vier antwoorden/ideeën/oplossingen op post-its liggen. Verzamel al deze ideeën op één groot vel met als thema het gegeven kader.

Energizer / ijsbreker

De krachtige ontwikkelkaarten kunnen ingezet worden als dagkaart of vraag van de dag.



Vragen die gesteld kunnen worden aan individuen of in een groep met behulp van de fotokaarten:

- ⊗ Kies een foto die past bij hoe jij je voelt op dit moment?
- ⊗ Welke foto zegt iets over jou als persoon?
- ⊗ Welke foto geeft een vraagstuk waar jij nu mee zit weer?
- ⊗ Welke foto past bij jouw valkuilen?
- ⊗ Welke foto zegt iets over jouw kwaliteiten?
- ⊗ Welke foto geeft jouw ideale toekomst weer?
- ⊗ Welke foto past bij jouw rol?
- ⊗ Welke foto past bij hoe jij je zou willen voelen in je werk?
- ⊗ Welke foto geeft jouw ideale werksituatie weer?
- ⊗ Welke foto past bij waar je vandaan komt?
- ⊗ Welke foto past bij waar je nu staat?
- ⊗ Welke foto past bij waar je wilt zijn?
- ⊗ Welke foto past bij wat je wilt dat er gebeurt?
- ⊗ Welke foto past bij wat je tegenhoudt?
- ⊗ Welke foto past bij waar je goed in bent?
- ⊗ Welke foto past bij wat je belangrijk vindt?
- ⊗ Welke foto past bij wat je nodig hebt?
- ⊗ Welke foto past bij wat je zelf kunt doen?
- ⊗ Welke foto past bij wat je volgende stap is?
- ⊗ Welke foto past bij wie jij bent of waar jij voor staat?
- ⊗ Welke foto past bij hoe je er op dit moment bij zit?
- ⊗ Welke foto past bij wat jouw verwachtingen zijn (van vandaag)?
- ⊗ Welke foto past bij wat jouw leerdoelen zijn (vandaag)?
- ⊗ Welke foto past bij wat jouw bijdrage is (vandaag)?
- ⊗ Welke foto past bij hoe je in je werk staat?
- ⊗ Welke foto past bij hoe jij je verhoudt tot de ander?
- ⊗ Welke foto past bij wat jouw rol is in de groep?
- ⊗ Welke foto past bij wat jouw kracht is?
- ⊗ Welke foto past bij wat jouw toegevoegde waarde is?
- ⊗ Welke foto past bij waar je over droomt?
- ⊗ Welke foto past bij wat je wilt ontwikkelen?
- ⊗ Welk foto zegt iets over onze samenwerking?
- ⊗ Welk foto zegt iets over jouw doelen?
- ⊗ Welk foto zegt iets symboliseert ons team?
- ⊗ Welke 3 afbeeldingen omschrijven jou het beste?



Veel speelplezier!

Krachtig ontwikkelspel

Mijn passie is ontwikkeling op gang brengen. Bij medewerkers, teams en organisaties zodat zij beter met de uitdagingen die op hun pad komen om kunnen gaan. Mijn visie hierbij is: benut en versterk de aanwezige talenten en de ontwikkeling ontstaat vanzelf! Spelen met werkvormen en tools vind ik erg leuk. Daarmee ontstond mijn droom; het maken van een eigen spel. Ik ben dan ook trots op dit krachtig ontwikkelspel. Anders dan alles wat er is? Ja; want het is gemaakt door mij met hulp van verschillende fijne mensen! Met krachtige foto's aan de ene kant en krachtige werk gerelateerde vragen aan de andere kant.

Met dit krachtig ontwikkelspel kun je ontzettend veel werkvormen inzetten.
Gebruik je eigen creativiteit of kijk op www.krachtigontwikkelen.com.

Scan de code en je komt meteen op de juiste pagina.
Neem gerust een kijkje op de rest van de website.
Veel speel en ontwikkelplezier!

Nicole Otten

